キャラクター名
長月 蓮

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス バロール	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	オカルトマニア
オプショナル		年齢	54	性別	男
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自	双子	経験	子宝	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：普通自動車	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
※ジュラルミンシールド	白兵	2r-2	6	2		購入判定で買っておきたい候補１

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
※UGNボディアーマー		8			購入判定で買っておきたい候補２

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	
コネ：要人への貸し	
メガネ（思い出の一品相当）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
久遠 朔（双子）	P 尊敬	N 無関心		
長月 遼（子宝）	P 尽力	N 脅威		
砂使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
灰色の庭	2	2	セット	視界	単体	自動		
効果：ラウンド間、対象の行動値-[Lv*3]								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：カバーリングエフェクト。行動済みでも使用可だし、未行動で使用しても行動済みにならない。								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果：自分を含む対象：範囲、対象：範囲（選択）を自分自身へ								
砂の盾	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果：ガード値+[Lv*2]								
斥力障壁	2	2	オート	視界	単体	自動		
効果：対象が受ける（予定の）ダメージを-[1d10+Lv*2]								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果：ガード値＋（Ｌｖ）D10								
暗黒螺旋	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果：白兵攻撃に対するガード時、攻撃してきたキャラクターに[Lv*5]点のダメージ								
コンセントレイト：バロール	2	や	い	の	も	つ	つ	
効果：。コスト２。やっと入れた。								
虚空の陥穽	1	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果：攻撃命中時、対象を自分のエンゲージに引き寄せる								
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲（選択）	-		
効果：対象を範囲（選択）に変更。組み合わせた場合、エフェクトの対象は「同エンゲージ不可」となる。								
黒星粉砕	1	4d10	メジャー	視界	範囲（選択）	自動	120	
効果：対象に[Lv+5]D10点ダメージ。リアクション不可。ほかのメジャーと組み合わせ不可。								
砂塵の城壁	1	1d10	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果 :対象のHPダメージ適用前に使用。対象のダメージを０にする。このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時、[10-Lv]点のHPを失う								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	視界	効果参照	自動		
効果：どこでもドアーーーーー！！！								

長月 蓮（ながつき　れん）
旧姓は「久遠」であり、「七星」。

ゆるっとした雰囲気のおじちゃん。
浮いたりなんだりゲートを開けたり。

エフェクトについて
基本は盾タイプの動き。
１回目のみ、移動して二人を引き寄せる。

容赦ない黒星粉砕は兄も息子も春日も飲み込むけれど、嫁さんは止められない。
なぜって、嫁さんの方が行動値高いもんね（スピスタサイレン）

キャラクター名：長月 蓮

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
魔王の玉座	1		常時	至近	自身	自動		
効果：浮いてる！！！！！！								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								