

キャラクター名  
馬越ヘルマン

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	オプション		年齢	36	性別	♂
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	33	%
出自	親の理解	経験	技術畑	邂逅	いい人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
斎藤さん (同僚)	P 誠意	N 嫌悪		
谷修成	P 遺志	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	侵食値2	メジャー					
効果:								
完全獣化	3	侵食値6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:								
ハンティングスタイル	1	侵食値1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:								
破壊の爪	1	侵食値3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:								
獣の力	1	侵食値2	メジャー	武器		対決		
効果:								
増腕	1	侵食値2	メジャー	武器	範囲 (選択)	対決		
効果:								
神獣撃	3	侵食値2	メジャー	武器	単体	対決		
効果:								
炎神の怒り	3	侵食値3	メジャー/リアクション					
効果:								
バーニングハート	2	侵食値2	オート	至近	自身	自動		
効果:								
鋭敏感覚	★							
効果:								
熱感知知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--