キャラクター名: ダーニアール（ダーニャ）

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	有名人の友達がいる		
経験点	0		魔剣の迷宮で迷ったことがある		
			許婚がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10			14	2
		敏捷度	1			5	0
体	11	筋力	10			21	3
		生命力	9			20	3
心	5	知力	6			11	1
		精神力	16			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	2	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 4	11	5	25										
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 4	11	5	35										
				2d+													

戦闘特技

かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

【怒涛の攻陣Ⅰ】	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	15 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 1

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	鼓砲が使えるようになる
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

元々貴族の令嬢であったが、ゲスい許婚との付き合いに疲れ、自分を貴族社会での地位を確保するための道具としか思っていない両親に嫌気がさし許婚を殴って逃走。親の追手から逃げている最中に死を覚悟して魔剣の迷宮に進入、魔物にやられ死にかけているところをマーマンたちに救われる。以後、マーマンが苦手な炎に耐性のあるドワーフの体質を利用してマーマンのさる集落で生活する。集落では五年ほど生活したため汎用蛮族語は会話ができる程度、その集落のマーマンたちもドワーフ語の会話はできる。汎用蛮族語の習得後、過去の名前を捨て蛮族風の名前へと改名した。育ての親であり友人でもあるイトゥスというマーマンがいるが、彼はマーマン世界では変人と名高い。経歴のせいで男に対してあたりが強く、特に自身を女と侮る男性に関しては容赦なく攻撃する。身体を鍛えることが趣味だが、これは前述の「女と侮られる」のを防ぐ為である。寡黙で思慮深い、生まれついての学者気質である一方、「女の子らしいもの」に滅法弱い。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟