

キャラクター名
汎用メイドさん(ガード)

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス		カヴァー	メイド
オプション			年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	-	自動	-	
効果: 自身を対象に含む「対象:範囲、範囲(選択)」の攻撃の判定が行われる前に使用する。対象を自身に変更する。シナリオLv回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 相手が判定を行う前に使用。判定を失敗させる。シナリオ1回								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中ガード値+[Lv×3]								
グラビティガード	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード+ (Lv)D								
シールドクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: G値Lv*2+4								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス+Lv個								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング								
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 大気中の物質によって日用品を作り出す。								
無常厨子	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: 大気中や、その場にあるの物質によって料理を作り出す。								
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: ありえないはずの空間を作り出す。								
ディメンジョンゲート	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: どこでもドア的な。								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--