

キャラクター名
名無しさん

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	メイド
	バロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	素体	衝動	恐怖		初期侵食率	38 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	7		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
死の瞳		0		0		次に対象に与えるダメージを+8d@10する。判定値+6。C値-2。侵食値7。
死と停滞の魔眼				0		次に対象に与えるダメージを+8d@10する。対象の行動値を0にする(シナリオ3回)。判定値+6。C値-2。侵食値9。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 侵食+5								
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 精神判定達成値+Lv*2								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 相手が判定を行う前に使用。判定を失敗させる。シナリオ1回								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 次に対象に与えるダメージをLv+1Dする。								
停滞空間	3	2	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 対象の行動値を0にする。シナリオLv回								
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	RC	-	
効果: このエフェクトを組み合わせたエフェクトも対象範囲選択にする。自身のいるエンゲージを攻撃不可。シナリオLv回								
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: ありえないはずの空間を作り出す。								
ディメンジョンゲート	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: どこでもドア的な。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					