

キャラクター名 ノリコ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+3]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	13	経歴	身体のどこかに刺青がある(あざをかかしている)		
経験点	2210				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	6		23 + 1	4	ファイター	13	ライダー	11
敏捷度	2	5		16	2	マジテック	6		
筋力	6	9		24	4	スカウト	3		
生命力	4	16		29	4	エンハンサー	6		
知力	10	22		44 + 1	7	バード	2		
精神力	6	13		31	5	アルケミスト	2		

戦闘特技		値	属性
タフネス	2122	p	
バトルマスター	3143	p	
全力攻撃	1B36	p	
武器習熟A/ソード	1B31	p	
マルチアクション	1B39	p	
両手利き	1B32	p	
双撃	1B30	p	
魔力撃	1B39	p	
魔力撃強化	1B32	p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	HP超強化
アンチボディ	超高所攻撃
ストロングブラッド	限界駆動
ビートルスキン	バランス
スフィンクスノレッジ	縦横無尽
デーモンフィンガー	パラライズミスト
モラル	パークメール
レジスタンス	
チャージ	
HP強化	
高所攻撃	
騎獣強化	
人馬一体	
特殊能力解放	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	17	15	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧 マナタイト加工のイスカリアの魔導鎧		23	
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2
回避技能	ファイター		合計値 15 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1 H	12		2d+ 17	10	18	17										
ディフェンダー 防護点+1	1 H	12		2d+ 17	10	18	17										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	13											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	13											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	13											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 15	11

HP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
51

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 狩人の解析鏡	
首 血水晶のチョーカー	
背中 マギスフィア(大)	オプション:クワイエットボム、ヒーリング、バレット、イクスローレイド
右手 巧みの指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 マギスフィア(小)	オプション:クワイエットウェポン
その他背水のネックレス	

装備品	説明
左手 知性の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
出身地不明のリルドラケン生まれのナイトメア。フェイダ地方の流派を複数修めているためフェイダ地方出身ではないかと推測される。生まれのせいかナイトメア特有の暗さは、あまり有していないが、本気を出す必要を感じたときしか異貌することもない。	□□□□⑤
2015/01/06 運用後に見えた部分を修正のためにリビルド。	□□□□⑩
戦闘特技: 3/なぎ払い→武器習熟A/ソードに変更。	□□□□⑮
騎芸: 4/攻撃阻害→騎獣強化、9/トランブル→限界駆動	□□□□⑳
練技: 1/キャッツアイ→メディテーション	□□□□㉕
武器: ライロックソードを削除、ディフェンダーを2本購入、スカイバイクをレンタルから専有に変更。	□□□□㉙
装飾品: マギスフィア(中)を削除	□□□□㉚
○チャットパレット	□□□□㉛

キャラクター名

ノリコ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	所持	所持
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
騎獣専用スフィア:スカイバイクS	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔動バイク収納スフィア	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マウントスフィア	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
スパイクチェーン	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ヘヴィシールド	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
レストアキット	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点) x10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
メガホン	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード:緑Ax10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード:緑Sx2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード:緑SS	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符I x3	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符II x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符III x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符I x3	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符II x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符III x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
消魔の守護石(5点) x4	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
弾丸(12発) x3	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ミュージックシエル	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ミュージックシエル	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ダンジョン陣形術I	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ダンジョン突っ込み術I	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
		所持金	620
		預金・借金	G
			G

名誉アイテム	点数
ライロック魔刃術入門	50
流派秘伝:魔光壁	20
流派秘伝:呪陰刃	20
流派秘伝:光陰魔刃術	20
多機能ブラックベルト	20
マルガ=ハーリ天地銃剣術入門	50
流派秘伝:地援天破の極み	30
流派秘伝:天誘地斬の極み	30
流派秘伝:天地鳴乱の極み	30
専用装飾品:多機能ブラックベルト	50
専用装飾品:背水のネックレス	50
マウントスフィア	50
スカイバイクS	150
名誉点所持	1295 /合計 1865