

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	
生まれ	部位操者	性別	年齢
冒険者Lv	16	経歴	
経験点	-192500		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	4	20		36	6	ファイター	7	
		敏捷度	4	20		36	6	フェンサー	16	
体	14	筋力	8	20		42	7	エンハンサー	10	
		生命力	8			22	3	フィジカルマスター	16	
心	6	知力	14			20	3			
		精神力	8			14	2			

戦闘特技		ダメージ	備考
タフネス	2122p	p	
かばう	1B36 p	p	
テイルスイング	1B37 p	p	
頑強	1-279p	p	
超頑強	1B29 p	p	
キャパシティ	1B29 p	p	
命中強化	1B32 p	p	
回避行動	1B29 p	p	
精密射撃	1B30 p	p	
ワードブレイク	1B33 p	p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	習得数

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	13	13	14
グラブラー	0			
フェンサー	16	22	22	23
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	鱗				15
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー	合計値	24	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
牙				2d+ 24	-1	23											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金		1200	預金・借金	
		G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 24	15	115
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 18	29	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
-------	--