

キャラクター名
ロウ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
硝煙	鼻をつく火薬の匂い、鼓膜を破く銃声。それは、自分の手元から。上がった黒煙に、何を思ったのだろうか
遊園地	家族で友達で恋人同士で?とても楽しい場所、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう?あの日はまだあるだろうか?
喪った戦友	かつて君は有志の士として戦うことを決め、多くのかけがえのない仲間を失った。今度こそその職を踏むことなく、何かを譲り渡すことが出来るだろうか。
自営騎士団	いつか、有刺鉄線、それは編成では、戦士団の編成として使われて、戦うことに決まっていた。君は、戦士団の編成を組んでいた。しかし、最終的には、戦士団の編成に大きな影響を与えた。君は、戦士団の編成を組んでいた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルカ	信頼	0	①②③④⑤	
オルタ	憧憬	0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
ティム	友情	2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所「ダメージ」を与えてよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ラウンド終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ装備する。この装備はコストとして扱われない。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート			損傷時、バトルパート中に最大行動値+2してもよい。修復不可。
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
脚				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		荊の紋章		オート			いばらの花と棘のあしらわれたエンブレム。どこの、何の、紋章なのだろうか。