キャラクター名: 兎内雪舞

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー ソラリス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0		4	6
精神	2	0	0		7	9
社会	3	0	0			3

HP	91
行動値	21
(非装備時)	21
戦闘移動	26
全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	9r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
孤高の超人	P	N		
歪んだ囁き	P	N		
楔の呪い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
毒の刃	10		マイナー	至近	自身			
効果：	メインプロセス中攻撃＋LV							
死者の肉体	1		リ	至近	自身	意志		
効果：	組み合わせてドッジ出来る							
紅の刃	5		メジャー	視界		RC		
効果：	攻撃＋LV+1							
封印の呪	2		メジャー	視界		ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	命中時対象が次に行う判定のC値＋１、シナリオLV回							
血霧の盾	2		リ			効果		
効果：	C値－1(下限値6)、HP-5、シナリオLV回							
ブラッドコントロール	5		マイナー	至近	自身			
効果：	ダイス＋LV							
蝕む赤	3		メジャー	視界		RC		
効果：	命中時邪毒付与、ランクはLV							
生命吸収	5		メジャー		単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	与ダメ時、HP-[LV*3]させる、減らさせた分回復する、シナリオ3回							
禍々しき血潮	4		セット	至近	自身			
効果：	攻撃力＋[LV*2],HP-5							
始祖の血統	2		メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	ダイス＋[LV*2],HP-3							
夜魔の領域	1		オート	至近	自身			
効果：	メインプロセス後行動□０にして未行動に、ラウンド1回、シナリオlv回							
オーバードーズ	2		メジャー・リ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	組み合わせたエフェクトのLV+2、シナリオLV回							
落ちる絶望	3		メジャー	視界	単体	RC		
効果：	意志対決勝利時難易度[LV*3]の衝動判定							

キャラクター名
兎内雪舞

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンセレ	1							
効果：								
生命増強	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								