

キャラクター名  
兎内雪舞

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ソラリス	ワークス	カヴァー
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 0 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	91
肉体	1	0	0			1	行動値	21
感覚	2	0	0		4	6	(非装備時)	21
精神	2	0	0		7	9	戦闘移動	26
社会	3	0	0			3	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	9r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
孤高の超人	P	N			
歪んだ囁き	P	N			
楔の呪い	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
毒の刃	10		マイナー	至近	自身			
効果:	メインプロセス中攻撃+LV							
死者の肉体	1		リ	至近	自身	意志		
効果:	組み合わせてドッジ出来る							
紅の刃	5		メジャー	視界		RC		
効果:	攻撃+LV+1							
封印の呪	2		メジャー	視界		シンドローム		
効果:	命中時対象が次に行う判定のC値+1、シナリオLV回							
血霧の盾	2		リ			効果		
効果:	C値-1(下限値6)、HP-5、シナリオLV回							
ブラッドコントロール	5		マイナー	至近	自身			
効果:	ダイス+LV							
蝕む赤	3		メジャー	視界		RC		
効果:	命中時邪毒付与、ランクはLV							
生命吸収	5		メジャー		単体	シンドローム		
効果:	与ダメ時、HP-[LV*3]させる、減らさせた分回復する、シナリオ3回							
禍々しき血潮	4		セット	至近	自身			
効果:	攻撃力+[LV*2],HP-5							
始祖の血統	2		メジャー			シンドローム		
効果:	ダイス+[LV*2],HP-3							
夜魔の領域	1		オート	至近	自身			
効果:	メインプロセス後行動0にして未行動に、ラウンド1回、シナリオlv回							
オーバードーズ	2		メジャー・リ			シンドローム		
効果:	組み合わせたエフェクトのLV+2、シナリオLV回							
落ちる絶望	3		メジャー	視界	単体	RC		
効果:	意志対決勝利時難易度[LV*3]の衝動判定							

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

