キャラクター名
リンシア

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	16	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	1750		冒険に誘われたことがある		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	2	12		28	4
		敏捷度	7	55		76 + 2	13
体	7	筋力	14	16		37	6
		生命力	4	29		40	6
心	10	知力	6	67		83 + 2	14
		精神力	5	27		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	16	バード	1
プリースト/フェトル	15	ウォーリーダー	6
スカウト	14		
レンジャー	5		
セージ	9		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	回避行動	IB29 p
トレジャーハント	2120 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
ファストアクション	2123 p	牽制攻撃	IB36 p
影走り	2120 p	防具の達人	IB32 p
トレジャーマスター	3143 p	足さばき	IB29 p
治癒適性	2122 p	ディフェンススタンス	IB37 p
鋭い目	2120 p	心眼	FC27 p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
ユーレリア	○	○
フェイダン	○	○
シエナクェラス	○	○
ダグニア	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
メデイテーション		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
リカバリィ		
スフィンクスノレッジ		
サモン・フィッシュ		
鉄壁の防陣Ⅰ		
鉄壁の防陣Ⅱ:賢体		
鉄壁の防陣Ⅱ:鉄鎧		
堅陣の構え		
鉄壁の防陣Ⅲ:甲盾		
鉄壁の防陣Ⅳ:無敵		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	16	20	29	22
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工うみへび加工ニールダ加工サイレントクローク		11	1	8
盾	マナタイト加工エルエレナケープ		4	2	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6	3
回避技能	フェンサー		合計値	38	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
牙	2H#	1		2d+ 20	8	22	11										
イグニタイト加工揺らぎの剣OM+3	1H	18		2d+ 20	不定	23	23										
ブレードスカート				2d+ 0		0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	80 m	240 m

回避	防護点
2d+ 38	13

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 27

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 23

MP
89

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	29			

	装備品	説明
頭	聖印	
耳	遺跡の耳飾り(呪術師装備、結晶、ドレイク、ドラゴン、魔神)	
顔	うろこの覆面	
首	奇跡の首飾り	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	疾風の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密+2
その他	悪寒のウィッグ	危険感知+1

装備品	説明
野伏のそよ吹きマント	
左手 叡智の腕輪	
ブレードスカート	

その他メモ

成長ダイス20回、ようはダイス40個振って2が2回しか出ないのは可笑しいでしょ、なんでだよ、これだからダイスの駄女神は蔑まれるんだよ、ほんと、どうすんだよこの成長
敏捷が酷い伸びだったから仕方なく舞に惑えの最上位用にディフェンススタンスを取らざるを得なくなった。因みに神官技能の成長も考えたけど経験点が全然足りず断念
前からだけど、成長ダイスのとき「2」さんが行方不明の変調を受けるんですが誰か兵糧丸持ってないですか？

一般技能　ノーブル14 クレリック3 ダンサー14 クトゥルフ神話1 シンガー5 あまり980くらい

ノーブル:これの半分ほどは父親譲り。大抵真面目になったときにしか発揮されない。生まれ自体は忌むべきものであり、貴族とはほぼ逆で、自身も蛮族に分類される以上貴族には程遠い立場にあるが、それでも、父親は変わり種とはいえ高貴な種族。まだ父親と過ごしていた頃から、その立ち振舞い方などを教えられてきた。故に、礼儀や作法などはしっかりしており、貴族とそう変わらないレベルにはなっている。また

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リンシア

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
祈りのアミュレット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ロープ(100m)	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
夜警の鳥像x2	○□□○□□
聖印x2	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
知性の指輪x4	○□□○□□
疾風の腕輪x3	○□□○□□
奇跡の首飾り	○□□○□□
魔香水x98	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x30	○□□○□□
ぬいぐるみMx2	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
鈴鳴りの罠x5	○□□○□□
エンジェルリング	○□□○□□
姿隠しのマント	○□□○□□
大風の翼	○□□○□□
20点魔晶石	○□□○□□
5点x30	○□□○□□
色煙	○□□○□□
ddb用罠x13	○□□○□□
黄の宝玉	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用装備化	600
旗	200
多機能ブラックベルト	20
流派入門	50
秘伝習得(神舞ボルンの躱し)	30
称号取得	35
流派入門	50
秘伝習得(センス＆バニッシュ)	30
よくわからんの(称号的なのなど)	1730
ダドワコネ	100
流派入門	50
秘伝習得(序伝・螺旋開花の型)	30
秘伝習得(神眼ボルンの見切り)	20
	50
	50
	50
	50
	50
	20
	20
	30
	30
	1710
	30
	30
	30
	20
	30
	30
	20
	50
	50
	50
	900
	400
	200
	3000
	50

名誉点 所持 2075 /合計 11970