

キャラクター名  
ビーザン・フェナード

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	480		家族に冒険者がいる(いた) 自分にそっくりな人物を知っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	1		18	3
	敏捷度	6	5		17 + 1	3
体	筋力	7	3		18	3
	生命力	3	4		15	2
心	知力	8			18	3
	精神力	11	8		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
バード	8		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
ハーモニー	2-229p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
レジスタンス	
ノイズ	
終律:冬の寒風	
終律:秋の実り	
アトリビュート	
終律:蛇穴の苦鳴	
トランス	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	差別のハードレザー	13		4
盾	シンバルシールド	8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		1	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パーカッションフレイル	1H	9	-1	2d+ -1	10	0	19										
命中成功で□、命中失敗で□の楽素を生成																	
安寧のリュート				2d+ 0		0											
条件と終律の消費から□の楽素を軽減																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	5

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
40

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他ウェポンホルダー改	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	指輪型

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：失われた家門を取り戻すため	□□□□⑤
"カサドリス"の片翼であるハインツの末裔、戦術を伝える冒険者一族の家に生まれる。	□□□□⑩
《大破局》の戦禍から逃れた遠い祖先が流浪の末にアルブレイト大陸に辿りついて興じたのがフェナードの家で、その生まれ故郷は冒険者になると呪歌を教わり育つも、11歳のとき、自分によく似た何者かが起こした事件により一家は立場を追われる。	□□□□⑮
濡れ衣を着せられ捕まりそうになるも、両親により逃がされ、ドーデン地方に辿りつく。	□□□□㉓
冒険者として名を上げ身の潔白を証明し、自分の身代わりに捕らわれた両親を解放することを夢見る。	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗

