キャラクター名

ベルナデッド

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
水	
雪	
一人ぼっち	人形が友達
謝罪	友達ができるはずだったけど死んでた。手には血が・・・

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
J	信頼	3	①②③④⑤	
ライラ	憧憬	3	①②③④⑤	
レベッカ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0-1	1ターンに1度射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、台詞の上で自身の残行動値を1減らす代わりに、宣言したマニューバのコストを0にする。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	うで、あしを使用する際コストを-1する。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3の改造パーツを取得。強化値に縛られず修復できる。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		激情（リミッター）		オート	なし	自身	このパーツが破壊されたとき、最大行動値を+2する
頭		無表情（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。これが損傷した場合、追加で一つ同じ部位のパーツを破壊する
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		舌打ち（エンバーミング）		ジャッジ	2	0	妨害2。１ターンに何度でも使える
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2もしくは妨害2
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1、転倒
腕		聖書		オート			
頭		人形		オート			