

キャラクター名

デーモンティマー

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス		カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	100
肉体	0	0	0		5	5	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	2	0	0		8	10	戦闘移動	17
社会	5	0	0		1	6	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンティングゾーン	R C	13r		20		CR+ティマー+牙+アツカ 対象3体/ドッジダイス-1個 沈黙3回
ビーストタイム	R C	13r		4		CR+ティマー+牙 ドッジダイス-1個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		8			

所持品		合計装甲：	8	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		動物使い "マスターティマー"	P	N	
		さらなる絶望*2	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 12 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
生命増強	2		常時					
効果：最大HP+[LV*30] EAP162								
イベイジョン	1		常時					
効果：回避達成値20で固定 EAP160								
瞬間退場Ⅱ	1		オート		範囲(選択)			
効果：シーンから退場する EAP162								
アクセル	5		セットアップ					
効果：R中対象の行+[LV*2] EAP113								
CR:オルクス	3		Xジャー					
効果：組み合わせた判定のC値-LV EAP129								
アニマルティマー	4		Xジャー/リ					
効果：判定ゲイス+[LV+1] EAP97								
要の陣形	3		Xジャー		3体			
効果：対象を3体に変更 EAP97								
大地の牙	2		Xジャー					
効果：攻+[LV+2] ドッジダイス-1個 同イン不可 EAP99								
アニマルアタック	4		Xジャー					
効果：攻+[LV*4] LMP84								
奇跡の雫	4		オート				100%	
効果：対象の戦闘不能をHP+[LV*5]で回復 自身不可 EAP117								
アクアウィターエ	4		オート				120%	
効果：対象の戦闘不能をHP+[LV*10]で回復 重圧時可能 EAP118								
	★							
効果：								
効果：								

◇EXジャーム:猛獣*2 上級P143
行10 HP38 回避11固定
マイナー…破壊の爪
メジャー…CR+獣+剣(10dx@9+4) 攻+14 ドッジダイス-1個

◇Eロイスについて
はじめのイニシアチブで2つとも使用する PCと同エンに配置

・アクセルは使わなくてもOK