キャラクター名: 弟切弥生（おとぎりやよい）

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	15	性別	女
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	貧乏	経験	汚れ仕事	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0		4	9
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	39
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
慈悲の刃	白兵	9r+11		7		
慈悲の刃100	白兵	9r+11		29		フルパ後
慈悲の刃・追撃―嘆きの刃	白兵	9r+11		29		C8　二回撃つ　侵蝕7
破壊の爪	白兵	9r+11		Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
精神安定剤	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
友人	P　友情	N　隔意		
同僚	P　信頼	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果：	C値-Lv（下限7）							
破壊の爪	1	3	マイナー					
効果：	素手データ変更							
吠え猛る爪	2	2	メジャー					
効果：	装甲無視　攻撃力-(5-Lv)							
切り払い	1	1	リアクション					
効果：	白兵回避							
スタートダッシュ	1	3	セットアップ					
効果：	セットアップ戦闘移動　シーンLv							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ				80↑	
効果：	ラウンド中、白兵攻撃力+Lv*5　行動値0							
ライトスピード	1	5	マイナー				100↑	
効果：	次のメジャーアクション2回行動							
軽功	★							
効果：								
獣の直感	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGNの実験体。
戦闘用に調整され、UGNに反目するものを殺害する目的で使用された。
本人の精神状態を、一切考慮せずに。
精神は、一般的な女の子。人を傷つけることはためらうし、人殺しは嫌い。
精神安定用の錠剤を常備している。

コードネームは、UGN内のバランスを取る装置として作られたことから名づけられた。本人はあまり好きではない。

欲しい物があるのなら、自分の力で勝ち取るものだと思っている。
UGNから逃げる事は己の敗北だと考える。
誇り高い奴隷。