

キャラクター名 シュウジ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	72
冒険者Lv	10	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	300		故郷の場所を知らない 自分にそっくりな人物を知っている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	12	2	31 + 2	5				
体	5	敏捷度	9	8		26	4	スカウト	7		
		筋力	9	6	2	22 + 2	4	レンジャー	4		
心	8	生命力	5	9		19	3	セージ	1		
		知力	4	3		15	2	エンハンサー	10		
		精神力	7	3		18	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	ドラゴン語	○	
カウンター	2120p			
鎧貫き	1B39 p			
トレジャーハント	2120p			
ファストアクション	2123 p			
両手利き	223 p			
二刀流	221 p			
武器習熟/格闘	221 p			
練体の極意	1B33 p			
飛び蹴り	3146 p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ラビットイヤー	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
リカバリア	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
キャッツアイ	
バルーンシードショット	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	15	14	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			15	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	16	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
イグニタイト製トンファー+3 グラップラー専用、パンチ強化	1H#	18	1	2d+ 16	10	16	23											
イグニタイト製アクセルグローブ グラップラー専用、キック強化	1H	15		2d+ 15	10	16	25											
キック	1H#	0	-1	2d+ 14	12	15	5											
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 14	10	14	15											
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 14	10	14	15											
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	26 m	78 m	2d+ 16	4	49						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 3	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 13	18							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中	迷彩ローブ 野外の隠密 追尾に+2 フード付き		
右手	能力値増強の腕輪 器用度2 壊せば+1 4	左手	能力値増強の腕輪 筋力+2 壊せば+1 4
腰	真・ブラックベルト		
足	サイレントシューズ 隠密判定+2		
その他			

—その他メモ	自動失敗
武闘家のおじさん	チェック
生まれてからすぐ親に森の中に捨てられ、たまたま通りがかった名前もないような村の人たちに助けられ育てられた	□□□□⑤
親から虐待を受け育ったため、虐待の恐怖を無理やり記憶の奥底に封印したため	□□□□⑩
小さい時の記憶や自分の生まれ育った故郷の事を知らない。	□□□□⑮
村で畑作業を手伝いながら、身を守るために村に暮らしていた元冒険者のグラップラーに弟子入りしていた。	□□□□⑳
師匠が編み出したと言われるグラップラー技能を使った流派神心無想流を学んでいた	□□□□㉑
精神の力をもって肉体の限界を超越することを基本とし、精神修行や格闘術また兵法や武器の作成法などの戦になった際に活用され役に立つ	□□□□㉒
技術または戦術を教えのひとつとしていた。	□□□□㉓
また師匠と山籠りや森でサバイバルなどをしていたため、自然をとても大事にしており	□□□□㉔
自然を無闇矢鱈傷つける奴は許せないという思考の持ち主	□□□□㉕

