キャラクター名

リゾット

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
5:血の宴	生臭い真っ赤な血の池で、あなたは1人座り込んでいた。周囲に散乱する人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは1人こんなところにいるのだろう。ひょっとして…。
36:願いごと	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを思うことに心の奥がずきずきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど。その願いごとを思い出すことができないのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		克己心		オート	なし	自身	自身が発狂状態なら、狂気判定・対話判定の出目+1してよい。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。(ただしレレギオンには無効)。
				オート			
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
胴		写真		オート			