キャラクター名

ソルベ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 人形 |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 4 | 0 | 4 |
| **変異** | 0 | 1 | 1 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 99:ネクロマンサー | あなたをこんな体に変えた[あいつ]について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか？[あいつ]にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。 |
| 8:笑顔 | 心からの笑顔…本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、鏡に映った自分の笑顔だったらいいな…。誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 敵は敵 | | オート | なし | 自身 | あなたに対する精神攻撃は、判定値7以上でなければ狂気点を与えない。 |
| メインクラス | | 魔弾 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。 |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| サブクラス | | 最高の戦友 | | ラピッド | 1 | 自身 | あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 日本刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断 |
| 腕 | | 狙撃ライフル | | アクション | 2 | 2-3 | 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0-1 | 射撃攻撃2+連撃1 |
| 腕 | | アンデッドガン | | アクション | 3 | 1-2 | 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 |
| 胴 | | つぎはぎ | | オート | なし | 自身 | バトルパートにてターン終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | 人形 | | オート | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |