

キャラクター名 "おしゃべり案山子" スス・アット・パッド
 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	1200(外見12)
冒険者Lv	9	経歴	近所に芸術家がいる		
経験点	1400		告白されたことがある 歌を褒められたことがない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	9	2	29+4	5	フェンサー	9		
敏捷度	11	10	2	32+4	6	プリースト/ル・ロウド	2		
筋力	3	8		24	4	スカウト	7		
生命力	5	1		18+1	3	エンハンサー	6		
知力	8	7		21+2	3	ライダー	7		
精神力	8	4		14+4	3				

戦闘特技	値	備考
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p	p
武器習熟A/ソード	1B31p	p
練体の極意	2124p	p
挑発攻撃	1B37p	p
武器習熟II/ソード	221p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ルーフェリア語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
乗騎強化	
高所攻撃	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	14	15	13
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中	回避	防御
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 フェンサー		合計値	17	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング+1 投射可能	1H	4	1	2d+ 15	8	17	14										
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 13	9	13	12										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 15	11	13	10										
ダガー 投射可能	1H	3		2d+ 14	9	16	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	36 _m	108 _m	2d+ 17	3	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 13	2d+ 12	2d+ 12	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭 銀の髪飾り	当時7歳だったメリル(娘)からもらった宝物。銀製だが大切にしている
耳 ゴールデン耳栓	呪歌に対する精神抵抗+2
顔	
首 聖印(ル・ロウド)	
背中 迷彩ローブ	隠密判定+2
右手 匠宗の腕輪	
腰	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 俊足の腕輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
20人の女性からなるパッド家の次女で今は、家出してしまった娘、メリル・アット・パッドを探し、各地を旅している。	□□□□⑤
昔、近所にすむ芸術家に告白され結婚したが、夫は1000年前に死んでしまった。	□□□□⑩
昔は、レベル15の凄腕だったが、900年ほど怠けて修行をしない日々が続いたせいでレベル9まで下がっている。	□□□□⑮
因みに趣味は、若者とのお話(と言いつつの酒盛り)と歌なのだが、歌の出来はルキスラ1下手と言われている。	□□□□⑳
本人は気にしていないので歌うのだが・・・	□□□□㉑
メリルを探し始めた頃にピントと出会い何度か一緒に冒険をしたことがある。	□□□□㉒
リンクとは、何度か鎧を落とす際に手伝ってもらっている。	□□□□㉓
ススは、あまりかまってくれないのでよく駄々をこねるがそれでも無視するとSAN値が減る歌を歌いだす。	□□□□㉔
因みに肩のれぼーとりは、「クトゥグアの召選」「ラーンテゴスの召選」「ビヤーカーの召選」などなど	□□□□㉕
どれも、姉のラットに教えてもらったものであり、よく口ずさむ	□□□□㉖

