

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	39	%
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	庇護	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	19
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	19
精神	2	0	0			2	戦闘移動	24
社会	2	0	0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
復讐者	P	N		
◆◆ 暖	P	N	悔悟	
ファルスハーツ	P	N	憎悪	
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	Xジャー	-	-	自動	-	
効果: c値-Lv								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中素手の攻撃+[Lv+5] ガード値4								
一閃	1	2	Xジャー			白兵		
効果:								
マシラのごとく	3	5	Xジャー	-	単体		80	
効果: 攻撃+[Lv*10] 判定ダイス-5個 シナリオ1回								
炎神の怒り	3	3	Xジャー	-			-	
効果: 判定ダイス+[Lv+1] メインプロセス終了時体力-3								
煉獄魔人	3	3	Xジャー	-	-		-	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*3]、【炎神の怒り】でHPを消費しない								
終末の炎	3	2	マイナー	武器	-		-	
効果: 任意で[Lv*5]点までのHPを消費。そのメインプロセスの間攻撃力に+[消費したHP]する								
不死身の炎	2	1D10	セットアップ	至近	自身	-	100	
効果: そのシーン中の最大HP、HPを+[Lv*10]								
ライトスピード	1	5	マイナー				100	
効果: Xジャーアクション2回、C値+1 1シナリオ1回								
先手必勝	5							
効果: 行動値+[Lv*3]								
怒涛の旋風	3	4	Xジャー	至近	単体	シンドローム	80	
効果: 組みあわせた際Lv点以下任意のHP消費、攻撃力+[Lv*3]								
軽功	★							
効果:								
不燃体	★							
効果:								

《プロフィール》

日中は白神学園に通う17歳の高校3年生。  
 UGNとしては『◆◆◆◆』と称される無名の暗部組織に所属しており、凶悪なFHの捕縛・殺害を主な任務としている。  
 UGN、もとい暗部に所属する動機として『FHらを殺害できるから』と挙げており、FHおよび一般人に害を及ぼすレネゲイドピーニングなどに対し並ならぬ敵対心がある模様。  
 それらへの憎悪を隠そうとすることは微塵もせず、標的を見つけると自身の体を省みない無茶な戦闘スタイルにより標的を排除しようとするキリングマシーンと化す。

後述のシンドロームの過剰火力によって両手、顔の左半分に重篤な火傷を負っている。  
 そのため支援者、兼同居人である哉鷹英桐によって火傷痕と髪色を誤魔化してもらい、髪型を変えることで学生としての自分とUGNの自分を使い分けている。

学生としてふるまう際には明るい性格。人当たり・面倒見が共に良く、同級生や後輩などからの信頼も厚い。  
 細かいことに頓着せず、頼み事などは進んで引き受けるお人よし。  
 任務時は一転して冷酷・非常な性格となり、敵対する相手に対しては一切の容赦なく叩き潰す。  
 行動の動機がFHやジャームなどの存在を誅することを第一の目的とし、それ以外の事柄に頓着しない。  
 ただし他人との交流に興味を見出せないというほど無機質な人間でもなく、そもそものFHを殺そうとする目的は『オーヴァードによって無辜の人々が傷つかないようにすること』であるため、一般人を守ったり、また味方に気を遣おうとする意識は一応無くもない。

学生としての一面と、無慈悲な殺戮者としての一面の板挟みによって精神が摩耗しており、学校にも任務にも参加していないときは極端に無気力、廃人同然のようになっている。