キャラクター名: エルデン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	ガキ大将だった		
経験点	0		罪を犯したことがある		
			家族に冒険者がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	11			23 + 1	4
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	5			10	1
心	6	知力	8			14	2
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 家から持ってきたドコにでもあるナイフ	1H投	1		2d+ 6	9	5	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ボロ布	○□□○□□
保存食<1週間>	○□□○□□
移動費	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

挑発攻撃	IB37 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	指輪に埋め込まれてる
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【過去】
エルデンの実家は農家だった。小さい村に住んでいて、
その村の子供達の中で一番歳が高かったためかガキ大将であった。
ところがある日、自分を馬鹿にされ、周囲のほかの子供に煽られ(どうせ出来ないんだろ？えぇ？という風に。)
窃盗を働いてしまう。そのことが親に知られ、成人した日に少しばかりのお金を渡され、
『罪を働いたものはうちにはいらない。』といわれ、少量のお金を渡され家から追い出されてしまう。
エルデンは子供のころ見た家計図に冒険者の祖父がいたことを思い出し、自分にできることはそれしかないと思い、
冒険者になるべく長い時間をかけて帝都にたどり着く。
【パーソナルデータ】
細身の身体なのだが、自分がひょろく見られて挑発されるのが嫌いなため、大きな服や鎧を着ている
基本は合理的に動こうとするが、ガキ大将のころの気持ちが抜けてないのかよく情に流される。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟