

キャラクター名  
蔵兼仁(くらかね じん)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	合わせます	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	35 %
出自	疎まれた子	経験	大失態	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	1	1	3			5	行動値	7
感覚	2		0			2	(非装備時)	7
精神	3		0			3	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼切りの古太刀	白兵	5r+3	3	10		
(59)「」12345	白兵	7r+3		17		
(100)「」12345	白兵	11r+3		21		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:要人への貸し	
コネ:UGN幹部	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
伏見煉	P 慕情	N 猜疑心		
ジャーム	P 執着	N 憎悪		
家	P 憧憬	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ダークマター	3		マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	バロールダイス+Lv							
過剰収縮	3	3	マイナ	至近	自身	自動	リミット	
効果:	ダイス-[Lv以下の数]/攻+[減少数*4]							
コンセバロール	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
俊足の刃	1	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ダイス+[Lv+1]							
かまいたち	1	2	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果:	射程視界/攻撃-5							
浸透撃	1	2	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	ガード不可							
獅子奮迅	1	4	Xジャー	武器	範囲(選)	対決	-	
効果:	対象を範囲(選択)に変更							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	対象の判定を失敗させる							
帝王の時間	★							
効果:	ゆっくりお菓子作り							
七色の声	★							
効果:	威圧感のある声を無理矢理出す							
効果:								
効果:								
効果:								

おおらかで、周りから見れば不当な扱いを受けていても嬉しそうに流す。怒った様子を殆どと言っていいほど見せない柔和な性格。お菓子作りが得意で、PC①や伏見のリクエストに応じては学校に持ち寄ってくる。はっきりしない優柔不断な自身の性格を矯正するため、UGNに保管されていた古太刀との契約を果たす。