

キャラクター名 瓜生 柘榴 (うりゅう ざくろ)	プレイヤー名
-----------------------------	--------

<b>シンドローム</b>	ソラリス オルクス	<b>ワークス</b>	UGN支部長D	<b>カヴァー</b>	高校生
<b>オプション</b>		<b>年齢</b>	17	<b>性別</b>	♀
<b>覚醒</b>	探求	<b>衝動</b>	飢餓	<b>初期侵食率</b>	28%
<b>出自</b>	義理の両親	<b>経験</b>	記憶喪失	<b>邂逅</b>	同志

	<b>基本値</b>	<b>ワークス</b>	<b>ボーナス</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	<b>能力値</b>	<b>HP</b>	24
<b>肉体</b>	0	0	1			1	<b>行動値</b>	4
<b>感覚</b>	1	0	0			1	(非装備時)	4
<b>精神</b>	2	0	0			2	<b>戦闘移動</b>	9
<b>社会</b>	5	1	2			8	<b>全力移動</b>	18

<b>肉体</b>			<b>感覚</b>			<b>精神</b>			<b>社会</b>		
<b>技能</b>	<b>SL</b>	<b>修正</b>	<b>技能</b>	<b>SL</b>	<b>修正</b>	<b>技能</b>	<b>SL</b>	<b>修正</b>	<b>技能</b>	<b>SL</b>	<b>修正</b>
白兵			射撃			RC			交渉	5	3
回避			知覚			意志	1	1	調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

<b>武器・コンボ</b>	<b>能力</b>	<b>命中値</b>	<b>G値</b>	<b>攻撃力</b>	<b>射程</b>	<b>メモ</b>
クランベリーデザイア		0				④⑧+⑦: コスト8
トキシックスイーツ	交渉	8r+8		28		⑦+③⑤⑨: コスト7: C値8: 装甲無視
サイケデリックナイトメア	交渉	11r+8		50		100%: ⑦+③⑤⑥⑨: コスト12: C値7: 装甲無視
*もう目覚めなくても良いんだよ* (Have a sweet dream)	交渉	18r+8		64		100%: ⑦+③⑤⑥⑩⑩: コスト17: C値7: 装甲無視

<b>防具</b>	<b>価格</b>	<b>装甲</b>	<b>回避</b>	<b>行動</b>	<b>メモ</b>
すごい服	16	1			交渉+2

<b>所持品</b>	合計装甲:	1	合計回避:	0
------------	-------	---	-------	---

<b>ボイスチェンジャー</b>	
コネ: 要人への貸し	
思い出の一品	

<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費	消費	消費
動物使い	P	N			
義理の父 (PU)	P 憧憬	N 悔悟			
テレーズ・ブルム (GR)	P 親近感	N 憐憫			
	P 好奇心	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:	24	残り財産P:	3
--------	----	--------	---

<b>スキル名</b>	<b>SL</b>	<b>コスト</b>	<b>タイミング</b>	<b>射程</b>	<b>対象</b>	<b>判定</b>	<b>制限</b>	<b>メモ</b>
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CONSE:ソラリス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV							
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ソラリスのエフェクトを使用する直前に使用。そのエフェクトの射程を「視界」に変更。1シーンにLV回使用可能。							
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界	-	<交渉>	-	
効果:	攻撃力+LV。装甲無視。							
オーバードーズ	1	5	メジャー/リアク	-	-	シンドローム	100%	
効果:	組み合わせた全てのエフェクトLV+2。1シナリオLV回使用可能。							
活性の霧	5	3	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果:	ラウンド間対象の攻撃力+[LV*3]、ドッジ判定ダイス-2個。拒否可能。							
多重生成	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	タブレットと同時に使用。エフェクトの対象を[LV+1]体に変更。							
アニマルアタック	3	2	メジャー	視界	-	<RC><交渉>	Dロイス	
効果:	攻撃力+[LV*4]。1シナリオ3回使用可能。							
完全なる世界	3	5	メジャー	-	-	シンドローム	100%	
効果:	判定ダイス+[LV+1]。攻撃力+[LV*3]							
妖精の手	1	4	オート	-	単体	自動	-	
効果:	判定の直後に使用。ダイスの目10に。1回の判定に1回、1シナリオLV回使用可能。							
快樂の香気	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	快樂物質を散布する。							
声なき声	★	-	メジャー	視界	選択	自動	-	
効果:	幻覚伝達物質を媒介に意思疎通する。							
効果:								
効果:								
効果:								

基本は面倒臭がり、マイペース、ローテンション。興味を持ったこと以外はやらないタイプ。支部長になってからは少し使命感が芽生えてきた。  
学校以外では大体のろいうさぎのルシエを抱いている。

夢に強い関心を抱いており、個人で夢の研究を行っている。  
元来は研究者気質。

8年前に両親を失っている。その時の事故が原因でオーヴァードに目覚めた。  
目覚める前の記憶をなくしているため、その時何があったのか、何が原因なのか分からない。

その前後支部長であり、育ての親でもある義理の父 (ヒカゲ) に拾われ過ごしてきた。  
義理の父であることは知るところだが、ザクロにとっては本当の父と同じである。  
街を大切に思い行動してきたその在り方を尊敬していた。父が大好きだった。

しかし、2年前、任務に出立したヒカゲはそのまま戻らず姿を消した。  
後任には娘であるザクロが選ばれた。  
ヒカゲは父が必ず還ってくると信じ、父の残したこの街を守るため支部長となった。  
本人の気質から周りからはあまりやる気がなさそうに見えることもあるが、父の遺したこの街に害のあるものに対しては容赦なく対処しようとする。

【ムーンレスナイト】 PC3