

キャラクター名
ジョン・ドゥ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
リーダー	y、51番
殺人現場	y、34番
学校	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	おとこニカ【保護】、パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒビキ		3 ①②③④⑤	おとこニカ【相棒】
イヴォン		3 ①②③④⑤	おとこニカ【相棒】
ヒカリ		3 ①②③④⑤	おとこニカ【親愛】
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		神算鬼謀		ジャッジ	0	0~1	対象の「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。その後、自身のこのマニューバ以外の使用済み「ジャッジ」マニューバを1つ再使用可能にしてよい
ポジション		向学心		オート	なし	自身	他の仲間と同時に行動判定する時、自身が失敗した場合、その行動判定に成功したドールへの未練に狂気点+1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツを追加で1つ獲得
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果参照	自身がいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、自身の基本パーツ1つ損傷。支援2か妨害2
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定で出目+1してよい
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】を使用する際のコスト-1（最低0）
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		紳士の装い		オート	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可、重複不可（【エンバミング】相当）
頭		ピアス		オート			たからもの。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		仕込み杖		アクション	2	0	白兵攻撃2（【肉切り包丁】相当）
腕		ワイヤーリール		オート	3	0~2	移動1
腕		アームパイプ		オート	1	0	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			