キャラクター名: アイト・ユーキ（真）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	13	経歴	異性の家族がいない		
経験点	1000		目標としている人がいる（いた）		
			失恋をした事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	7		18 + 1	3
		敏捷度	5	3		12	2
体	8	筋力	9	7		24	4
		生命力	8	8		24	4
心	9	知力	11	16		36 + 1	6
		精神力	10	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト	11		
エンハンサー	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	15	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道甲冑		20	0	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	15	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・フォコン	1H両	22	-1	2d+ 15	10	20	37										
ベク・ド・フォコン	2H	22	-2	2d+ 14	10	20	52										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
生活費x500	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
10点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 15	10

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
魔力撃	227 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
武器習熟II/ウォーハンマー	221 p		p
なぎ払い	3146 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復魔法が@10に
耳	炎武帝の神印	炎武帝を信仰している証
顔	ヒーローっぽいお面	パンで作られた顔をイメージして作られたお面
首	祈りのアミュレット	回復魔法に+1
背中	ヒーローっぽいロングマント	空を飛べそうな気がする茶色のマント
右手	巧みの指輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1。
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用武器	50
専用鎧	50
専用盾	50
専用装飾品	50
専用装飾品	50
名誉点 所持 700 /合計 950	

その他メモ

経歴：尊敬していた兄が、自分がずっと好意を寄せていた幼馴染みと結婚する事を、二十歳の誕生日に唐突に告げられた。そのショックから逃避するように、着の身着のままで村を出た。そして、素顔を隠し、兄を目指し鍛えた冒険者としての能力を用いて生計を立てる事を決めた。

が、何もかもが上手く行かず、途方に暮れていた。と、そんなとき。彼はひょんな偶然から”彼等”と知り合った。旅を共にすることとなり、やがて彼の中で大きな変化が起き始めた……。

・旅の目的：現実逃避。
しかし今は、兄ときちんと向き合う事が出来、また新たな目標を得た。それは「自信を手に入れる」事。

・攻撃方法
バトルマスターの効果により、強化魔力撃+なぎ払い、強化魔力撃+マルチアクション、マルチアクション+魔法拡大/数などの組み合わせ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟