キャラクター名
アナザー・ジェラルドII

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	15
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	26
種族	ドゥアン（牙爪族）			**境遇**	傷病
出自（効果）	闘士			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	18	21	6	15	24	9
ボーナス	4	6	7	2	5	8	3
クラス修正	1	1	3	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	7	10	2	7	9	3

HP	133
MP	128
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手（無手の誓い）			22					
左手									
頭部	スターハット					5	1		-1
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	バトルバックラー		2			7			-1
装身具	保温瓶								
能力値			7	0	10	0	9	17	10
スキル									
その他									
総計(右)			9	22	11	21	10	17	8 m
総計(左)			9	0					
総計(両)			9	22					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
ハイHPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
冒険者セット	
バックパック	
ハイMPポーション	

現在重量：	20		
最大重量：	31	所持金： 6475	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動		
効果： 《バッシュ》を2回行う、《バッシュ》のコストはなし、同じ対象を攻撃してもいいし別の対象を攻撃してもいい								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘	
効果： 射程内の相手に無属性魔法攻撃を行う、ダメージ+SL+1								
オンスロート	1	8	メジャー	0Sq	十字(選択)	命中	1/シナリオ	
効果： 武器攻撃を行う								
	1							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： このメインプロセスで行うダメージに+【筋力】								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	-	1/シナリオ	
効果： 【HP】を〔CL×10〕点回復する								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃のダメージに+（SL×3),リアクション－１D、判定に+1D(オーバードライブ効果)								
オーバードライブ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： バーサークの効果に「命中判定に+1dする」を追加								
チェンジファング	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 攻撃のダメージにSL×4　毎ターンMP3消費								
ライドファング	1	3	チェンジファング	-	自身	自動		
効果： 武器命中と魔術判定ににSL×2　チェンジファングと同時に使用								
	1							
効果：								
ファストセット	1	7	ムーブ	-	自身	自動	SL回/シーン	
効果： マイナーアクションを行う								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動	格闘装備	
効果： 戦闘移動、もしくは全力移動を行う。移動を行った場合、攻撃の命中に+1Dする。全力移動してもマイナーアクションが可能								

作成コンセプト：行動値と回避（スペシャライズ、カウンタースロウ）

ドゥアンの男性
闘士の両親から生まれたが、病気を抱えつつもおおらかな性格に育つ
現在は両親の跡を継ぐべく修行を積んでいる
アーシアンへの興味から店に入り浸り妙な知識をつけている
酒は飲めない(飲んだらすぐに眠くなるタイプ)

その代わりお茶マニアとなり、ギルドハウスの裏で茶畑を育てている(マジカルハーブ)
普通に淹れるとMPポーションへ濃いめに淹れるとハイMPポーションになる

地球の本から妙な知識を得ている

怪力の小手を貰った。
レベルが上がったのでギルドに飾っておくことにした。
妹が使えるよになったら渡す
妹が予想以上に強くなってたから要らなくなった
今はギルドの神棚（仮）に飾ってある

怪力の小手に申し訳がなくなったのか素手で戦うことにした
無手の誓いに相当したのか、地球の書物の影響か気(オーラ)を拳にまとい攻撃することが可能となった

キャラクター名

アナザー・ジェラルドII

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
アームズロジック:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：格闘」の命中判定に+1D							
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：格闘」の命中判定に+1D							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：格闘」のダメージに+【精神】							
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神】に+２（計算済み）							
ボディビルディング	1		パッシヴ		自身	-		
効果：	【筋力】と【精神】に+１（計算済み）							
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	物防、魔防に+3（計算済み）							
ハイボルテージ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに+（SL×4）							
ハイパーゲイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージに+【筋力】							
クローズコンバット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	封鎖状態の時ダメージに+2D							
	1							
効果：								
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ			自動	1/シナリオ	
効果：	「ボルテクスアタック」の使用回数を復活させる							
	1							
効果：								
メナシングロアー	1	6	セットアップ	-	自身	自動	1/シーン	
効果：	自身が行う白兵攻撃の対象が行うリアクションに-1Dする							
	1							
効果：								
ソウルバスター	1	-	効果参照	-	-	-	1/シナリオ	
効果：	受けたダメージの数値分だけＨＰロスを与える							
インデュア	1	5	効果参照				防御中1j回	
効果：	バットステータスを一つ回復する							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	武器攻撃と同時に使用、1シナリオに1回、攻撃力に+CL*10。							
	1							
効果：								
ディフェンスライン	1	15	リアクション	視界	単体	命中		
効果：	武器攻撃のリアクションを命中判定で行える							
カバーリング	1	2	DR直前	-	単体	-		
効果：	行動済みにならずカバー							
カバームーブ	2	4	<カバーリング>	-	自身	自動	SL回/シーン	
効果：	カバーリングの射程を「20m」に（使っても移動しない）							

キャラクター名
アナザー・ジェラルドII

プレイヤー名

所持品			