キャラクター名

レチル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		オート			対象が次に使う「アクション」のコスト-1
メインクラス		時計仕掛け		オート			Lv3改造パーツ取得
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	ターン終了まで破損したパーツ使用可能
サブクラス		歪極		オート			Lv3変異パーツ取得
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		リフレックス		オート			行動値+1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		あるびの		オート	1	0〜1	支援1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援２
頭		ボイスエフェクト		オート	2	0〜2	ボイスエフェクト
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		かわいい衣装		オート			たからもの