キャラクター名: シン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	5870				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	8		29 + 1	5
		敏捷度	5	8		24 + 1	4
体	13	筋力	5	1		19	3
		生命力	1	3		17	2
心	6	知力	9	4		19	3
		精神力	11			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
専用化（武器）	50
専用化（HP）	50

名誉点 所持 206 /合計 306

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	12	11	10
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 11	8	12	13										
ロンギヌス HPが元々の最大値と同値以上の場合、命中+2・追加ダメージ+4の修正を受けます。	1H投	1	0	2d+ 12	9	13	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
おすし	○□□○□□
俊足の指輪x6	○□□○□□

巧みの指輪x3	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

所持金 10869 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 熊の爪	
背中 サーマルマント	
右手	
腰 俊足の指輪	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

曲がったことが嫌いなナイトメア。
幼いころに師としても敬う養父に拾われる。
ナイトメアであることを苦に思ったことはあまりないが、世間でどう見られているかは心得ている。

成人を迎えた頃から養父に鍛えられ基本的な武器の扱いや戦いからを教わる。
もっとも手に馴染んだ得物は槍だ。
夢は養父を超えるラクシアーの兵（つわもの）となること。
そのために養父の元を離れ、冒険者としての旅に出た。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟