

キャラクター名
パフィルム

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男性	年齢	3
冒険者Lv	2	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	0		役を立てない知識をもっている 友達に勧められて		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			14	2
敏捷度	2			10	1
筋力	2			9	1
生命力	15			22	3
知力	2			16	2
精神力	5			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾 ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	138	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 0	4	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 2	2d+ 5	2d+ 5	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭 妖精使いの宝石<光>	<>属性の妖精魔法使える (1~2)
耳 妖精使いの宝石<風>	<>属性の妖精魔法使える (1~2)
顔	
首 妖精使いの宝石<闇>	<>属性の妖精魔法使える (1~2)
背中	
右手 妖精使いの宝石<火>	<>属性の妖精魔法使える (1~2)
腰	
足 妖精使いの宝石<土>	<>属性の妖精魔法使える (1~2)
その他	

装備品	説明
左手 妖精使いの宝石<水、氷>	<>属性の妖精魔法使える (1~2)

その他メモ	自動失敗チェック
元ネタ：パフィオベディラム。花言葉：『変わりやすい愛情』『気まぐれ』『思慮深い』『優雅な装い』『官能的』。	□□□□⑤
風に運ばれ、名も無いの森に生まれでた短命種のメリア。	□□□□⑩
その新たな命に引き寄せられた妖精たちに育てられ、契約を結び、幾つかの魔法と生存術を学んだ。手や足から蔓を伸ばせ、危ないの対象を事前に察知して、あるいは足止め、逃げられるように教わった。(妖精語、妖精魔法、レンジャーの習得)	□□□□⑮
1歳の頃に初めて近くの村に入ろうとした時、人間族の子と出会って、それからよく一緒に遊んでいた。物を買って、森の廃屋に入り冒険ごっこして、不自由なく成長していた。(経歴1、交易共通語、スカウトの習得)	□□□□⑳
2歳の時に蛮族に攫われそうになった事がある。後で原因を聞くと「稀少種だから高く売れそう」って知ったため、お金に対して「持ち過ぎ	□□□□㉕
	□□□□③⑤