キャラクター名: グリード・グランド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	6	経歴	魔物に襲われことがある		
経験点	330		異種族の街で育った		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12			18 + 1	3
		敏捷度	7	1		14	2
体	14	筋力	3	1		18	3
		生命力	5	1		20	3
心	10	知力	8			18	3
		精神力	11	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
プリースト/賢神 キルヒア	6		
マギテック	1		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 8	10	8	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢x3	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
閃牙の矢x3	○□□○□□
鑑定代	○□□○□□

魔剣改造費	○□□○□□
魔晶石 2点x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 169 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			
魔動機術	1	5			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア 小	
顔		
首	聖印	
背中	矢筒	矢7
右手	器用の指輪	命中判定前にMP5点消費する、1D6振り4以上の場合魔法の攻撃になる
腰		
足		
その他ウェポンホルダー		

装備品		説明
左手	器用の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 96 /合計 96

その他メモ

私はヒューマンの街で育った
私はヒューマンから生まれたナイトメアだ
周りの人は私に優しくしてくれて優しい人たちだった
ある日、街が魔物に襲われた
私をかばって沢山の人が死んだ
私を逃がすために
街から逃げる時にみんなに約束をした
この町を襲った魔物を殺すと

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟