キャラクター名: メリア

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	10				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	2		17 + 2	3
		敏捷度	6	2		18	3
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	18	3		29	4
心	11	知力	6	1		18	3
		精神力	1	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
レンジャー	2		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
ブロッキング	2-230p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
ストロングブラッド		
メディテーション		
ビートルスキン		
ファイアブレス		
○攻撃阻害		
○騎獣強化		
○探索指令		
バークメイル		
軍師の知略		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー		合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 11	11	9	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 11	11	9	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 11	11	9	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サーマルマント	炎属性、水・氷属性の被ダメ-1
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メリア

プレイヤー名

一般装備品

(消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
冒険者証	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔晶石（3点）x5	○□□○□□

所持金	預金・借金
1782 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0