

キャラクター名
アイリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	13

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
遊園地	楽しかった。それだけは憶えてる。
翼を	空を、飛びたかった。
写真	私は、どんな姿をしていたのだろう。
最終戦争	これの所為で、総てが終わってしまった。
青い空	きっと、いつか、見れますよね？

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネメシー	保護	3 ①②③④⑤	庇護欲が湧いてきますね
ミア	嫌悪	2 ①②③④⑤	……ごめんなさい
ラヴィニア	信頼	3 ①②③④⑤	やっぱり、お強い方です
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃攻撃にのみ可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	かわいいでしょう？ 気に入ってるの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	自分に対する対話判定の出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで自身の攻撃判定+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダメージを振り直す
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において出目+1