キャラクター名

アイリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
遊園地	楽しかった。それだけは憶えてる。
翼を	空を、飛びたかった。
写真	私は、どんな姿をしていたのだろう。
最終戦争	これの所為で、総てが終わってしまった。
青い空	きっと、いつか、見れますよね？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネメシー	保護	3	①②③④⑤	庇護欲が湧いてきますね
ミア	嫌悪	2	①②③④⑤	……ごめんなさい
ラヴィニア	信頼	3	①②③④⑤	やっぱり、お強い方です
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃攻撃にのみ可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	かわいいでしょう？ 気に入ってるの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	自分に対する対話判定の出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃ﾏﾆｭｰﾊﾞの攻撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ﾀｰﾝ終了まで自身の攻撃判定+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のﾀﾞｲｽを振り直す
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において出目+1