

キャラクター名
ウィゼル・トラフトフ

— プレイヤー名 —————

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒險者Lv	6	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	140		大切な約束をしている		
			冒險に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	1		16	2
		敏捷度	9	1		20	3
体	9	筋力	9	3		21	3
		生命力	9			18	3
心	6	知力	11			17 + 1	3
		精神力	5	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/炎舞帝ガレンダール	4		
スカウト	4		
エンハンサー	3		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	8	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧	14	1	6	
盾	13	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能	ファイター	合計値	11	11

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる。
顔	
首 水晶の首飾り	毒、病気に対する生命、精神抵抗+1
背中 ウエーブンホルダー	武器や盾を背中に保持できる。
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 聖印	

—その他メモ—

冒険に出た理由表

2-1 探している人がいる（生き別れた弟（ルーウィン）を探すため）

弟がよく冒険者になりたいと言つており、弟から一緒に冒険者になろうと誘われて弟と冒険者になる夢を持つ。

村が蛮族に襲われる夢を見て周囲に伝えるも子供扱いされて相手にされなかつた。

その翌日の夜に蛮族の襲来があり村は壊滅。

両親に逃がされ弟と逃げまどっている時、蛮族に襲われて1人川に落ちて流されてしまう。

下流のかなり離れた街の住人に助けられて弟がいないことに気が付き泣き崩れる。

「オニイチャンタスケテ」

最後に聞いた弟の言葉はずっと残っている。

弟を助けなければ。

助けに行かないといけない。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯

キャラクター名
ウィゼル・トラフトフ

— プレイヤー名 —————