

キャラクター名 ウィゼル・トラフトフ	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	140		大切な約束をしている 冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	1		16	2
		敏捷度	9	1		20	3
体	9	筋力	9	3		21	3
		生命力	9			18	3
心	6	知力	11			17 + 1	3
		精神力	5	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/炎舞帝グレンダール	4		
スカウト	4		
エンハンサー	3		

[illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	必要						
					ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	6	8	9	9	鎧	ドラゴンスケイル	14	1	6		
グラップラー	0				盾	スパイクシールド	13	1	2		
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	11	11		

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 11	11	36	神聖魔法	4	7			
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 0/x			2d+ 9		25						

装備品		説明
頭		
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる。
顔		
首	水晶の首飾り	毒、病気に対する生命、精神抵抗+1
背中	ウェーポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる。
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	聖印	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由表	
2-1 探している人がいる（生き別れた弟(ルーウィン)）を探すため)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
弟がよく冒険者になりたいと言っており、弟から一緒に冒険者になろうと誘われて弟と冒険者になる夢を持つ。	
村が蛮族に襲われる夢を見て周囲に伝えるも子供扱いされて相手にされなかった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
その翌日の夜に蛮族の襲来があり村は壊滅。	
両親に逃がされ弟と逃げまどっている時、蛮族に襲われて1人川に落ちて流されてしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
下流のかなり離れた街の住人に助けられて弟がいないことに気が付き泣き崩れる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
「オニイチャントスケテ」	
最後に聞いた弟の言葉はずっと残っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
弟を助けなければ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
助けに行かないといけなない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉝

ウィゼル・トラフトフ

[illegible]