

キャラクター名
ウォルター＝ケージ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	6	経歴	裏切られたことがある		
経験点	430		ガキ大将だった 大きな挫折をしたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12			22 + 2	4
体	2	敏捷度	8			18	3
		筋力	1			3	0
心	14	生命力	6			8	1
		知力	10	2		26 + 1	4
		精神力	12	4		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
レンジャー	4		
セージ	1		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
連続賦術	3-214p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
バークメイル	
ヒールスプレー	
イニシアティブブースト	
アーマーラスト	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0
					3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ	1H拳	0		2d+	0	12	0	0										
武器無しのデータ																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 11

MP
48

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖石アリエス 「パーチャルタフネス」を補助動作で使用可能
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	華美なる宝石飾り 土、水・氷、火、風、光、闇
足	
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手	カードシューター 賦術射程+10m

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由 最強の存在になるために 子供時代、天童と呼ばれた彼は傲慢な性格となりグループのリーダーとして子供時代を過ごす。 しかし自身の才能と性格が仇となり、友人からの裏切り行為にあい、それを機にウォルターの転落人生が始まる。 だが自分に非は無いと思っており自身の性格を変えようとはしないのであった。 「俺は天才だあ！誰も俺を止めることは出来ん！」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
過去、ウォルターは妖精剣士になるべくその才能を遺憾なく発揮していた。誰もが「天才」と認める中、彼はそれ故に孤独であった。そんな中、ルーファス＝アルハリアという友人ができる。彼は自分に天才という孤独の壁を打ち払ってくれた存在であり、彼自身も認める存在だった。だが、ある日ルーファスと模擬戦闘をしている際に腕にケガをしまい、後遺症で剣を持ってなくなってしまった。しかしそれはルーファスによって仕組まれた罠だったと知り、初めての「挫折」と「裏切り」を受けることになった。	

