

キャラクター名
レイラ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
買い物	
兄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
JUNドール	恋心	3	①②③④⑤	
磁石ドール	対抗	2	①②③④⑤	
akiドール	独占	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定出目+1
メインクラス		刹那		オート	0	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自分以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
メインクラス		必中		オート	0	自身	バトルパートで攻撃判定値6の際、任意の箇所ダメージを与えてもいい
サブクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2/射撃・砲撃攻撃にのみ有効
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1/攻撃判定出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内、次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つの狂気点1点減らす
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1