

キャラクター名	プレイヤー名
エドワード=ヴァーミリオン	

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	プリフェクト(寮長)
出自(効果)	王侯貴族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	18	28	9	20	15
ボーナス	3	4	6	9	3	6	5
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正				3	1	1	
能力値	3	4	6	15	6	9	6

HP	90
MP	178
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	マナリンクローブ					7	0		
補助	月光の腕輪						2		
装身具	精霊のオーブ								
能力値			4	0	6	0	9	12	8
スキル	【風紀委員】							2	
その他									
総計(右)			3	8					
総計(左)					6	12	12	14	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 2 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15			15	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
ヒュグロの魔導書	
ポーションホルダー	
HPポーション	
精霊のタリスマン	

現在重量:	6	所持金:	21145	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ファイアボルト<魔術>	★	6(4)	Xジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象に[2D+10]の火属性魔法攻撃								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃のダメージ+[(SL)D]								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自信	自動成功	1/シーン	
効果: 魔法攻撃ダメ+[(SL*2)D]								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 「エネミー識別」を行う、行動済みにならない								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「エネミー識別」を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更し、一度に判定する								
風紀委員	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【行動値】+2								
ヒュグロの魔導書	★	-	戦闘前	20m	範囲(選択)	自動成功	1/シーン	
効果: シーン中ダメージロール+1d6								
守護の誓い	★	-	いつでも	-	単体	-	シリア中	
効果: シーン中のキャラクターを選択し、その対象に必ず「カバリング」を行う。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シリア	
効果: 魔法攻撃と同時に使用、「対象:単体※」ダメージ+[CL*10]								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1D								
エキスパート	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 「タイミング: Xジャー」の魔術判定+1D								
エクステンドレンジ	5	2	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 「射程:至近」以外の「タイミング: Xジャー」の「分類:魔術」の「射程」を+[SL*10]mする。								
リバーサル	3	10	判定直後	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果: 対象の判定の達成値-[SL*3]								
エラプション<魔術>	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: ラウンド中<火>属性魔法ダメージ+[(SL)D]								

「僕の名前はエドワード=ヴァーミリオン。エルクレストカレッジ二年生で風紀委員を務めている。」  
 「"エドワード"だ、人の名前を勝手に略すな。」  
 「だーかーらー！"クリストファー"は兄さんの名前です！姉さんはうね……（こぼん）……"ルーファセルミ"だろう？(コッ)」

赤い髪が特徴的な少年。  
 勉強熱心で、読書家。  
 ヴァーミリオン家の次男で、冒険者育成学校「エルクレストカレッジ」に在学しており、風紀委員を務めている。  
 兄はギルド「星の騎士団」のクリストファー=ヴァーミリオンである。

同学年のルーファセルミ=ヴァーミリオンは双子の姉で、マイペースでぼんやりしている彼女の事を絶えず心配しているが、本来は一族同様の直情型なのだが、表に出さないよう努めて冷静に、振舞おうとしているようだ。  
 内心は自由奔放かつ自然に振舞える兄と姉に気に入っているが、それを表に出せずに常にツンツンとした言動を取ってしまう、いわゆるプチ反抗期。  
 ちなみに幼い頃は「るうねえ」と呼んで後ろをついて回っていたが、彼にとっては黒歴史。  
 その頃の癖でルーファセルミの事をうっかり「るうねえ」と呼んでしまう事がある。  
 また、パリソ同盟南方軍司令、キングズレーの末息子、セシル・キングズレーとも幼馴染で、小さい頃は三人でよく遊んでいた。  
 優れた能力と素晴らしい人格を併せ持つ彼の事を「眩しい」と思っており、好意を抱きつつ苦手に思っている。

他の家族と同じく、面倒見が良く困っている人を放っておけない性格だが、ツンデレ属性の為周囲からは「絡み辛い」と思われている。  
 成績が壊滅的に悪いが、ひたすら頑張り屋な月影イツナの面倒をよく見ている。  
 イツナに常に付き従うのいちの籠女にはよく弄られているようだ。

戦い方はヴァーミリオン家の例に漏れず、苛烈。

キャラクター名 エドワード=ヴァーミリオン

プレイヤー名

所持品			
No.	品名	ステータス	備考

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トリビアリスト	★	6	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	判定を【知力】で代用判定する							
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1/セットアップ	
効果:	《エリクソパディア》と「タイミング：セットアップ」のスキルをひとつ使用する							
フライト<魔術>	1	4	Xジェー	至近	単体	魔術判定	-	
効果:	シーン中、対象を飛行状態にし、【移動力】に+[SL*5]m。マイナーで解除可能。							
エンチャントウェポン：火<魔術>	★	5	Xジェー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	対象の行う武器攻撃を<火>属性魔法ダメージに変更する。							
コンデンス<魔術>	5	14	Xジェー	-	自身	魔術判定	-	
効果:	シーン中、魔法攻撃のダメージ+[SL*5]							
ダブルキャスト	1	15	Xジェー	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果:	「タイミング：Xジェー」「分類：魔術」を二つ使用する							
ブーストフォース	3	-	《マジックフォージ》	-	自身	自動成功	-	
効果:	[SL*20]点以下の任意の【MP】を消費し、消費した【MP】1点につき《マジックフォージ》の効果+2							
エコノミーマジック	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	シーン中、あなたが使用する「分類：魔術」のスキルのコストを-2する。							
ハイエキスパート	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	《エキスパート》の効果に「魔法攻撃のダメージ+2D」を追加							
ファストドロウ	2	6	ムーブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	メインプロセス中、「タイミング：Xジェー」「対象：単体」「分類：魔術」の対象を「対象：(SL+1)体」に変更する。							
リミットブレイク	1	14	マイナー	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果:	メインプロセス中、「分類：魔術」のSL+2（上限無視）。使用回数は変化しない							
レインボーカラー<魔術>	★	8	Xジェー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:	シーン中、対象を任意の「属性」に変更する。							
ランニングセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	「タイミング：マイナー」のスキルを同時に使用する。そのスキルはムーブアクションで使用可能となる。ただし、メインプロセスのマイナーアクションでは使用できなくなる。							
ニゲイト<魔術>	★	-	判定直後	30m	単体	自動成功	1/シーン	
効果:	対象のクリティカル判定を打ち消す。							
ヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	歴史関係の【知力】判定+1D							
マジックスピナー I	★	フェイト1	インテラティブ	-	自身	自動	-	
効果:	《マジックフォージ》の回数を1回復							
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別+1D							
ファーストエイド	★	-	Xジェー	至近	単体	器用	-	
効果:	難易度10の【器用】判定に成功すれば戦闘不能を回復し、【HP】を1に回復する。							
マジックスピナー II	★	フェイト1	フリー	-	効果参照	自動	《マジックフォージ》	
効果:	対象のリアクション-1D							
マジックキャンドル<魔術>	★	6	Xジェー	効果参照	効果参照	魔術	-	
効果:	シーン中自分のいるエリアの明度を2か3に変更する、フリーアクションで消せる。							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	装備の重量制限+5							
マジックスピナー III	★	フェイト1	パッシブ	-	自身	-	《マジックフォージ》	
効果:	DR時、フェイト使用時のダメージ数が+1Dされる。							

