キャラクター名

プロシュート

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
20:黒い館	廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら…ああ、それが思い出せないのだ。
24:宝物	大切な宝物、あなたは1つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったろう？きっと今持っている[たからもの]に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		血の涙		オート	効果参照	自身	あなたは精神攻撃によって与えられる狂気点を無視してもよい。無視した狂気点1点につき、あなたは任意の基本パーツ1つを選んで損傷する。基本パーツがない場合、この効果は使用できない。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する(最低0）。
				オート			
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
腕		ソンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える
脚		テンタクル		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可
				オート			
頭		アクセサリー		オート			