キャラクター名

ギアッチョ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
51:図書館	整然と並び本…すらりと並んだ題名。読んでいく喜び、知っていく喜び。知識が価値でなく、価値が知識。ひったりと閉ざされ、静かなその場所が、かつてはあなたの居場所だった。
37:水	あなたは水の中にいた…清らかな水だった。泳いでいる？潜っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ラピッド	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。対象マニューバのコストを0とする。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度使ってもよい。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
				オート			
胴		本		オート			