キャラクター名
羽瀬川 愛海

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	アーシアン			**境遇**	任意(残留)
出自（効果）	現代人			**目標**	任意(家族)

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	25	24	15	13	15	21	9
ボーナス	8	8	5	4	5	7	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正						2	
能力値	11	9	7	4	5	11	3

HP	190
MP	104
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	レイピア・ヴァイス/シュヴァルツェ・シールド	至近	-1	18				-1	
左手	ジルコニアシールド		0	0	0	11	0	0	-2
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	リフレクトアーマー					9	3		-1
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	手入れ道具								
能力値			9	0	7	0	11	12	16
スキル			5	21		30	38		
その他								2	2
総計(右)			13	39	6	60	54	13	14
総計(左)			14	21					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
Iスマートフォン	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量： 12		
最大重量： 30	所持金： 5970	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 物理防御+SL×2/魔法防御+SL								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 物理防御+SL×3/シーン終了まで持続								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	長剣使用	
効果： 長剣使用時命中率+1D								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 物理防御+SL×3								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法防御+SL×3								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバー可能。未行動時にカバーを行っても行動済にならない。								
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果： ディフェンダーを同時に使用する。この効果によりディフェンダーがフリーアクションで使用可能となる。								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ディフェンダー(SL5)で取得可能。ディフェンダーの効果を物理防御+SL×3から物理防御/魔法防御+SL×3に変更する。								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果 :カバーリングと同時に使用。カバーリングを「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただしこのスキルを使用しても移動する事はない。								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神+2								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 最大HP+SL×3								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 武器を使用した命中判定+SL、白兵攻撃のダメージ+SL×2								
シールドスラム	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵攻撃のダメージ+装備している種別：盾の重量								
フォートレス	5	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 物理防御・魔法防御+SL×4/ラウンド終了まで持続								

羽瀬川 愛海(Manami Hasegawa)　作成方法：コンストラクション→フルスクラッチ

かつて現代世界で過ごしていた少女。偶然手にした謎の巻物を用いてエリンへの来訪を果たす。
多くの事件に巻き込まれながらもエリンでの生活に順応し、やがて現代世界ではなくエリンで生きる事を選んだ。
現在では自分に容姿が似ている少女シンシアや母親のような存在となるエフィと共に生活している。
戦闘スタイルを自由に変える事のできる身体能力を持ち、初期は攻撃主体の戦闘スタイルだったが、現在は防御主体の戦闘スタイルに変化している。

伝承武具
名称：レイピア・ヴァイス/シュヴァルツェ・シールド
種別：長剣　重量：6/命中修正-1/攻撃力+CL+3/行動修正-1/射程：至近/装備部位：片
継承：任意(強奪)　現代世界で自身のクローンから強奪したもの　行動値+1/移動力+2(効果：ダイス目53)
伝承：任意(覚醒)　エリンに来訪した事により覚醒　タイミング：DR直後　装備者が受ける予定のダメージ-CL+5　使用制限：シナリオ1回(効果：ダイス目25)
宿命：解放
特徴：任意(変形機構)　変形機構を持っている為攻防一体の装備として手放せない代物　装備解除不可(効果：ダイス目33～34)
設定：レイピア形態(ヴァイス)、シールド形態(シュヴァルツェ)への変形機構を持つ。非戦闘時はレイピア形態の状態で鞘に収まっている。

戦闘用メモ
ディフェンダー(+マジックディフェンダー)　タイミング：マイナー　物理防御75/魔法防御69　MP4　持続：シーン
フォートレス　タイミング：セットアップ　物理防御80/魔法防御74　MP5　持続：ラウンド
ディフェンダー+フォートレス　物理防御95/魔法防御89　MP9

キャラクター名
羽瀬川 愛海

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パーフェクトシールド	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 装備している種別：盾の物理防御力+SL×3、ハイパーシールドを取得している場合魔法防御力にも適用される								
インバルネラブル	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 受けるダメージを0にする								
ファイナルガード	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 既に使用したインバルネラブルの使用回数を1増やす								
マイティスラッシュ	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 命中判定+2/ダメージ+SL×3								
ハイパーシールド	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 魔法防御+装備している種別：盾の物理防御力								
インプラグナブル	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： フォートレス(SL5)で取得可能/物理防御・魔法防御+SL×3								
ウェポンエキスパート：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	長剣使用	
効果： 長剣使用時ダメージ+2D								
カルチャー：現代世界	★		パッシブ					
効果： 現代に関する事柄についての知力判定+1D								
フェイス：アーケンラーヴ	★		パッシブ					
効果： あらゆる攻撃の命中判定+1								
トレーニング：敏捷	★		パッシブ					
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング：筋力	★		パッシブ					
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング：器用	★		パッシブ					
効果： 器用基本値+3								
トレーニング：精神	★		パッシブ					
効果： 精神基本値+3								
バイタリティ	★		パッシブ					
効果： 最大HP+CL								
トレーニング：知力	★							
効果： 知力基本値+3								
トレーニング：感知	★							
効果： 感知基本値+3								
イクイップリミット	★							
効果： 装備アイテムの重量制限+5								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								