キャラクター名

トド松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
十四松	憧憬	3	①②③④⑤	NPC
おそ松	信頼	3	①②③④⑤	NPC
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3回増パーツを追加で1つ習得する。ただしこのパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
				オート			
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトル終了までこの効果は続き、効果中は修復できない。
腕		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か防御2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
胴		かわいい衣装		オート			たからもの