キャラクター名: ベインツ（HO２）

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	HO1に合わせて
冒険者Lv	2	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	500		育ての親に拾われた		
			苦手な動物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	4			12	2
体	6	筋力	1			7	1
		生命力	14			20	3
心	15	知力	6			21 + 2	3
		精神力	2			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

使用前	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 260 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 1	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	魔法の発動体
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

HO２をもらったら親がいなくても問題ない気がするのでメリア（長寿）したいです。
暫定でソーサラーしたいです。

とある理由から自殺（焼身自殺）を試そうとしていたところを、育ての両親（HO１の両親と知己）に保護される。
「アレは狂気に満ちた目をしている」とネズミが苦手。焼き払いたく成る程度に。
たくさん敵を火炎とか炎で薙ぎ払いたいなあ、と思って作りました

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟