

キャラクター名 ベルーガ	プレイヤー名
-----------------	--------

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	狼
オプション		年齢	忘却	性別	♂
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	35%
出自	旧き記憶	経験	旅	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス:古代種	P	N			
戦友	P	N			
恩人	P	N			
仇敵	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手のデータを、種別:白兵 技能:白兵 命中:0 ガード:1 射程:至近 攻撃力:Lv+8に差し替える。							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果:	行動値を0にし、白兵攻撃力を+Lv×5する。							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーンの間、【肉体】の能力値を使用するダイスを+Lv+2個する。ただし、装備は素手のみ。							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー			シンド/対決		
効果:	クリティカル値を-Lv分。ただし、7までしか下がらない。							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	マイナー		
効果:	戦闘移動を行う。さらにこの移動では離脱が可能。							
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	白兵/対決		
効果:	装甲値を無視。さらに攻撃力に-(5-Lv)する。							
マシラの如く	2	5	メジャー	-	単体	シンド/対決	80	
効果:	ダイスを-5個し、攻撃力を+Lv×10する。1シナリオに一度。							
獣の王	1	4	メジャー	武器	単体	白兵	100	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃対し、リアクションは行えず。さらにカバリングをしてもガード値を算出出来ない。1シナリオ1回。							
オリジン:アニマル	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中、素手の攻撃力を+Lv×2する。ただし、装備は素手のみとする。							
ヒューマンズネイバー	1		常時				RB	
効果:	衝動判定のダイスを+Lv個する。侵蝕率でのレベルアップはせず、取得した場合は基本侵蝕率が5上昇。							
コンダクト	1	10	イニシアチブ	単体	至近	自動	Dロイス	
効果:	対象はイニシアチブプロセスに即座に行動出来る。ただし、未行動のみであり、自身には使用できない。1シナリオ1回。							
獣の直感	★							
効果:								
至上の毛並	★							
効果:								

狼の姿をしたレネゲイドビーイング。
古代種のレネゲイドウィルスに宿しており、気の遠くなる様な長い時間を生きている。
但し、昔の事は本人も然程覚えてはならず、今となっては確かな記憶は多くは無い。

名前に関しては、人に名づけられた物が幾つかある様であり。
今名乗っている名前もその内の一つである。
世界中を放浪すると同時に、人間とレネゲイドという二つの生命の行く末を見守っている。

「――俺は、ただ世界を眺めていられればそれで良い。余計な物を得ようとは思わんよ」

