キャラクター名

ミリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
絵	書きかけの絵があった。書き上げたらきっとみんながほめてくれる。それはそれはとても素晴らしいできだった。でも、もうどんな絵か思い出せない。書かなくてはいけないのに。
動く死体	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人。誰かは思い出せないあの人。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する凶器		オート	0	0	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１。
メインクラス		銃身		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目−1、コスト−１（最低１）。
サブクラス		死の舞踏		オート			攻撃判定のサイコロを振り直す。
頭		カンフー		オート			行動値+1
腕		ショットガン		オート	2	0〜1	射撃1　＋　爆発　攻撃判定+1
腕		ランチャー		オート	4	1〜2	砲撃4 ＋ 爆発
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2
頭		スコープ		オート	0	自身	支援2(射撃・砲撃)
胴		お守り		オート			宝物