

キャラクター名
ミドル敵その2

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	不良高校生	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動		加虐	初期侵食率	80 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	3	1	0			4	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	2	0	0			2	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:	1		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃	白兵	10r+1	3	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2		メジャー					
効果:								
先手必勝	3		常時					
効果: 行動値+[LV×3]								
電光石火	3		メジャー					
効果: ダイス+[LV+1]/HP-1D								
炎の刃	3		メジャー					
効果: 攻撃力+[LV×2]								
生命増強	1		常時					
効果: HP+[LV×30]								
バーストブレイク	1		オート					
効果: ダメージ+5D/シナリオ1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								