

キャラクター名
キリヒト・アザナエル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	許嫁がいた		
経験点	2830		ガキ大将だった 飛空船に乗ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	6		20	3
敏捷度	8	3		18	3
筋力	4	5		24	4
生命力	4	2		21	3
知力	8	3		19 + 1	3
精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
セージ	6		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p	p	
鋭い目	2120p	p	
全力攻撃	1-286p	p	
武器習熟A/アックス	1-281p	p	
なぎ払い	1-288p	p	
頑強	1-279p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 10	11	12	33										
ハルバード	2H	20		2d+ 10	11	12	40										
振って攻撃するときのデータ																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
14

装備品	説明
頭	
耳	通話のピアス
顔	狩人の目 まもちき失敗時に敵のレベルがわかる。成功時は命中判定+1
首	
背中	
右手	信念のリング
腰	アルケミーキット
足	
その他狐のぬいぐるみ	

装備品	説明
左手	知性の指輪

<p>— その他メモ</p> <p>冒険に出た理由：家族の仇を討つため 元々はテラスティア大陸出身。許嫁を殺した奴を追ってこのアルフレイム大陸にきた。 普段は隠しているが、かわいいもの好き。 初めは町のギルドに所属していたが、仇を探すために列車ギルドに参加。 アルフレイム大陸をひた走る。</p> <p>列車キャンペーン中</p> <p>【冒険を共にした者たち】 遺跡とコインとルーキー リエリ・シュテンレット (ドワーフ、女性) - 羽野</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	---

