

キャラクター名  
ファム

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ステシー	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	80

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
秘密	
シャワー	
【狂気の傍】	
【生体兵器】	思い出された場面が目に浮かぶ。腕が欠けたため手が不揃い。腕が痺る感覚が心地悪く、意識するのをそそぐ。ああ、目の前に居る人達で誰か仲間になってしまった。腕が痺ってくる。もうその手は自分の手に戻りてきて...
【ネクロマンサー】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	5	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	なし	自身	
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	受けるダメージを代わりに受ける
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	なし	0-1	基本1損傷。支援2か妨害2
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つ修復
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	付属効果無効
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	ラピッド・ジャッジ・ダメージのマニューバ再使用
		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
		再生		ダメージ	1	自身	防御1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+1
腕		トランク		オート			オート/なし/効果参照 自身の「宝物」1つがダメージによって破壊される場合、その破壊を無効にして戦闘終了まで自身から取り除く
				オート			
胴		かわいい衣装		オート			宝物
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントで使うアクションのコストを-1する
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			