

キャラクター名  
ファム

プレイヤー名

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | コート  | 享年  | 15 |
| メインクラス | ステシー | 暗示  | 罪人 |
| サブクラス  | ゴシック | 寵愛点 | 80 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 記憶のカケラ   | 内容  |
|----------|---|
| 秘密       |   |
| シャワー     |   |
| 【狂気の傍】   |   |
| 【生体兵器】   | 既に死んだはずなのに動く、腕が欠けたため形が崩れ、肉が骨に露出していて化け物と変わっていく。意識するのをそっくり見逃。ああ、目前に見えているのは誰か確認は出来なかった。腕が腫れてくる。もうその手は動かさないと... |
| 【ネクロマンサー |   |
|          |   |
|          |   |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 1  | 2  |
| 変異  | 2   | 0  | 2  |
| 改造  | 1   | 5  | 6  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |     |  |
|--------|----|--------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 看破     |    | オート   | なし  | 自身  |  |
| メインクラス |    | 庇う     |    | ダメージ  | 0   | 0-1 | 受けるダメージを代わりに受ける  |
| メインクラス |    | 死人の流儀  |    | ジャッジ  | なし  | 0-1 | 基本1損傷。支援2か妨害2  |
| サブクラス  |    | 肉の宴    |    | アクション | 1   | 自身  | 基本パーツ1つ修復  |
| メインクラス |    | 肉の盾    |    | ダメージ  | 0   | 0-1 | 付属効果無効   |
| サブクラス  |    | 背徳の悦び  |    | ダメージ  | 0   | 自身  | ラピッド・ジャッジ・ダメージのマニューバ再使用  |
|        |    | 助言     |    | ジャッジ  | 0   | 0-2 | 支援1か妨害1  |
|        |    | 再生     |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1  |
|        |    |        |    | オート   |     |     |  |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾1  |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾1  |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1  |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援+1   |
| 腕      |    | トランク   |    | オート   |     |     | オート/なし/効果参照 自身の「宝物」1つがダメージによって破壊される場合、その破壊を無効にして戦闘終了まで自身から取り除く |
|        |    |        |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | かわいい衣装 |    | オート   |     |     | 宝物   |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身  | 次のカウントで使うアクションのコストを-1する  |
| 胴      |    | アルビノ   |    | ジャッジ  | 1   | 0-1 | 支援1  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |     |  |
|        |    |        |    | オート   |     |     |  |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1  |
|        |    |        |    | オート   |     |     |  |