

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	女性型
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ			境遇	平凡
出自 (効果)	護衛			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	14	9	25	11	6
ボーナス	4	3	4	3	8	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	4	10	3	2

HP	65
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ストームナイフ	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	マキナハット					1	4		
胸部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	15	9
スキル	ハンターアーツ アキュートアーツ アンチビル		5	14		10	5		
その他	マキナハット			1					
総計(右)			10	21					
総計(左)			10	15	5	16	12	14	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
HPポーション	
ハイHPポーション	
ファインダガー	

現在重量: 4
 最大重量: 12
 所持金: 1540
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣	
効果: 短剣を使用した命中判定に+1D								
フルスピード	1	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 移動と同時に使用し、【移動力】に+[SLx5]m								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用し、達成値に+[SL+2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/3リフレ	
効果: スキルの使用時、効果を発揮させずに終了させる								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの前	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージに+(SL)D]								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: 命中判定に「(SL+1)D」する								
	1							
効果:								
ハンターアーツ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 手に「装備部位:片」1つだけ装備時、ダメージと物理防御を+[SLx2]、魔法防御を+[SL]								
アキュートアーツ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 攻撃の命中判定に使用する能力値を【感知】に変更								
マスターアーツ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ドルイドのスキル効果にある制限をなくす								
フォースウェポン	1	10	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージを〈光〉属性の魔法ダメージにし、攻撃対象の魔法防御力を0としてダメージ算出								
ホーリーストーム	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更								
アンチビル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 攻撃のダメージに[SLx2+2]								

現在重量: 4
 最大重量: 12
 所持金: 1540
 預金・借金:

