

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	36歳
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自 (効果)	学者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	12	7	12	7
ボーナス	2	2	3	4	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	6	3	6	3

HP	29
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	4					
総計(左)			2	0	3	3	6	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6	1D		6	+ 3 d
アイテム鑑定	6	1D		6	+ 3 d
魔術判定	6	1D		6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
筆記用具	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション*2	

現在重量: 9
 最大重量: 14
 所持金: 13614
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
マジックブラスト	1	3	ムーヴ	-	自身	自動成功		
効果:	メジャー単体の魔術の対象を範囲(SL*2)に							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に+1D							
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	[2D+10]〈無〉魔法攻撃。動物、魔獣、霊獣は貫通							
フォースプリンガー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	〈無〉魔法攻撃のダメージ+[SL*4]							
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	その判定を【知力】で代用判定する							
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	魔法攻撃のダメージ+[SL*2]D							
リゼントメント	1	-	攻撃宣言時	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	魔法攻撃を「対象:単体」に、ダメージ+[CL*10]							
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	アイテム鑑定の判定に+1D							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別の判定に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

西の果て、とあるエルダナーンの村で生まれた両親は幼い頃からおらず、村の人々に育てられた成人の儀を終えたある日、村長から両親の置手紙を渡されたそこには「私たち研究の旅に出るから。あとは村でよろしく」と書いてあった村人たちから両親の武勇伝を聞かされていたこともあり、かねてより冒険に興味があったため、東に向け旅に出た一人称は私で無口穏やかな性格だが正義や倫理にはあまり興味がない