

キャラクター名
麻月二葉

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン	ワークス	レネガイドビーイングB	カヴァー	女子高校生
オプション		年齢	16くらい	性別	女
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	41 %
出自	半身	経験	親友	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	1	1	1			3	(非装備時)	11
精神	2	0	0			2	戦闘移動	16
社会	4	0	0			4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術: 家事	5		知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
要人への貸し	
専門家	
サーチレーダー	
思い出の品	
ギャランティプラス	
ジップロック詰めのマグロの刺身	
メモリー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
記憶探索者	P	N		
親友	P 友情	N 不安		
もう一人の自分	P 親近感	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 18

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+LV								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 自分がエフェクトを利用して行うあらゆる判定の達成値+LV								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	RC		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+LV個、攻撃力を+5する								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	自身	RC	80	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの行動のダイス+LV×2、C値-1 (下限6)								
ポイズンフォッグ	1	3	メジャー	至近	範囲(選択)	シンドローム		
効果: 対象を単体→範囲(選択)に変更※1シナリオLV回								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定を行う直前に使用する。ダイスを+LV個する※1R1回								
ウィンドブレス	1	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 援護の風を使う前に使用。援護の風を使用した判定の達成値に+LV×3								
夢の雫	2	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 対象が判定を行った直後に使用する。その達成値を+LV×2する。1R1回								
元気の水	1							
効果: EA119								
細菌環境操作	1							
効果: EA119								

コンボ名: 勝利への布石 (狂戦士+戦乙女の導き (+ポイズンフォッグ))
 80%~
 狂戦士+戦乙女の導き (+ポイズンフォッグ)
 判定: なし、対象: 単体>範囲(選択)、射程: 至近、侵蝕率: 2+5 (+3)、ダイス: 0、C値: 0、攻撃力: 0
 対象が次に行うメジャーアクションのダイス+9、C値-1(下限6)、攻撃力+5

100%~
 狂戦士+戦乙女の導き (+ポイズンフォッグ)
 判定: なし、対象: 単体>範囲(選択)、射程: 至近、侵蝕率: 2+5 (+3)、ダイス: 0、C値: 0、攻撃力: 0
 対象が次に行うメジャーアクションのダイス+12、C値-1(下限6)、攻撃力+5

コンボ名: 導きの凱旋 (ウィンドブレス+援護の風)
 オート
 ・援護の風/視界/単体/侵蝕: 2
 対象が判定を行う直前に使用する。ダイスを+LV(80%~: 5 100%~: 6)個する ※1R1回
 ・ウィンドブレス/視界/単体/侵蝕: 2
 援護の風を使う前に使用。援護の風を使用した判定の達成値に+LV×3(80%~: 15 100%~: 18)する
 ・夢の雫/視界/単体/侵蝕: 3
 対象が判定を行った直後に使用する。その達成値を+LV×2(80%~: 8 100%~: 10)する。1R1回
 ・記憶探索者(メモリアルダイバー)/視界/単体/侵蝕: 1d10
 シーンに登場しているキャラクター1人のタイタスをロイスへ変更する。昇華済でも可能。 1シナリオ1回