

キャラクター名
天野 真

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | ハヌマーン ノイマン | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 平凡への反発 | 邂逅 | 保護者 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 1 | 0 | 1 | | | 2 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|------------------|---------|---------|-----|-------|---|
| | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| "ライトニングボルト"桐生嘴矢P | 友情 | N 不安 | | | |
| 天才 | P | N | | | |
| 理解者A ("スクール") | P | N 嫉妬 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------------|----|------|-------|----|-------|-----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 風の渡し手 | 1 | 3 | メジャー | - | LV+1体 | - | - | |
| 効果: 対象のみに音を伝える | | | | | | | | |
| 勝利の女神 | 4 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果: 対象の達成値を+ [LV*3] する | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 3 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 【行動値】+[Lv*3]/侵蝕率基本値+4 | | | | | | | | |
| 天性のひらめき | 2 | 4 | メジャー | - | - | すべて | - | |
| 効果: クリティカル値を-[Lv(最大3)]. 攻撃に用いることもできない | | | | | | | | |
| アドヴァイス | 3 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: C値-1 (下限6)、ダイス+Lv個 | | | | | | | | |
| 生き字引 | 2 | 1 | | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果: 情報:> 判定に代用可能/ダイス+Lv個 | | | | | | | | |
| 天才 | 1 | 1d10 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果: 達成値を+ [精神] | | | | | | | | |
| 蝙蝠の耳 | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: どんな離れた音でも聞ける | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |