

キャラクター名
ニーチェ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	8
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ステシー	寵愛点	80

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
蟲	
死の訪れ	
ほそいからだ	
日常	キーワード
作業	キーワード

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	4	5
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サム	恋心	3 ①②③④⑤	
真葛	友情	4 ①②③④⑤	
ファム	恋心	3 ①②③④⑤	現在2
		4 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		かため(めだま)		オート			1 左目は複眼になってる
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		卵囊(はらわた)		オート			
胴		卵囊(はらわた)		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		蟲姫の命令(号令)		ラピッド	2	自身	自身を含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つをバレットとして使用可
メインクラス		蟲遣い(銃神)		オート	-	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
メインクラス		蟲籠の唄(子守唄)		オート	-	自身	バトルパートで射撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		蟲の母(失敗作)		オート	-	自身	攻撃判定・切断判定出目+1,ターン終了、戦闘時にパーツ1つ損傷
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
腕		スズメバチ(ショットガン)		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		飼育用ヘビトンボ(アンデッドガン)		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		ふいらりあ(しんぞう)		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		ふくがん(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
サブクラス		蟲の餌こそ死肉なり(死人の流儀)		ジャッジ	*	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷させる。支援2が妨害2。
頭		ときそぶらずま(よぶんなあたま)		オート	-	自身	最大行動値+2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
腕		てかがみ(たからもの)		オート	-	-	たからもの
腕		SSD-004(トランクケース)		オート	-	特殊	自身の「宝物」1つがダメージによって破壊される場合、その破壊を無効にして戦闘終了まで自身から取り除く。
胴		きれいな衣装		オート			たからもの